

参加費
無料

申し込み方法は
裏面をご覧ください

文字を使わない「Springin'」を使って
オリジナルゲームを作ろう!

小中学生向け

プログラミング 体験教室



対象

小学4年生～中学3年生

★県内の高校生・
大学生のみなさんが
わかりやすく
サポートしてくれます!

Springin' は遊びながらプログラミング
のプロセスを学べるアプリです。難しい言
語を理解する必要はなく、直感的に操作
ができます。

日田会場

定員20名

令和5年2月18日(土)

13時～15時30分

会場：日田市複合文化施設AOSE 第2会議室
(大分県日田市上城内町2-6)

申込
締切

令和5年1月27日(金) 17:00

※定員に達した場合は抽選を行います。抽選結果は、2月3日頃メールでお知らせします。
必ずメールの確認をお願いします。

講座の 内容 (予定)

- 全体の説明
- Springin'の
基本操作説明
- Springin'を使っ
てオリジナルゲー
ムを作ろう!
- まとめ


Springin'
Classroom
スプリングン クラスルーム

Springin'
(スプリングン)

↓ 1分でわかる
スプリングン



専門の講師が教えてくれます!

- 講師は「Springin'」を開発した株式会社しくみデザインのスタッフです。
- わからないところは、高校生・大学生のみなさんがサポートしてくれます。



機器・教材について

- パソコンやタブレットは会場に用意しています。その他、教材もこちらで準備します。

新型コロナウイルス感染予防対策について

- 新型コロナウイルス感染予防のため、消毒液を置く、空気の入れ替えをするなどの対策を実施いたします。また会場に入る際には不織布マスクの着用をお願いいたします。

参加者の抽選について

- 応募者が定員に達した場合は、抽選とし抽選結果はお申し込みいただいた方全員に、2月3日頃メールでご連絡します。
- 兄弟姉妹、友だち同士など、グループ単位でのお申し込みはできません。自動抽選のため兄弟姉妹でもどちらか一方が当選となる場合があります。

その他

- 保護者の方に引率をお願いいたします。講座の見学も可能です。
- 当日、イベントの様子を撮影し、写真をWebなどに掲載いたします。掲載を望まない場合は、事前にお知らせください。

お申し込み方法

- QRコードを読み取って、申し込みフォームからお申し込みください。または以下の内容をメールにてお送りください。

申し込みフォーム



申し込みフォームから



メールからの場合

➡ it-hakken@hyper.or.jp

メールで申し込みの際の必要項目

- | | | |
|------------------------------|-----------|--------------|
| ①参加者のお名前(ふりがな): | ②学校名: | ③学年: |
| ④保護者のお名前(ふりがな): | ⑤連絡先電話番号: | ⑥連絡先メールアドレス: |
| ⑦落選時のキャンセル待ちの希望 (希望する・希望しない) | | |

※ご記入いただいた個人情報は責任を持って安全に管理し、本事業の活動のみに使用します。

申込締切日：日田会場 令和5年1月27日(金) 17:00

※定員20名。応募者多数の場合は抽選とします。

お問い合わせ先

公益財団法人ハイパーネットワーク社会研究所

〒870-0037 大分県大分市東春日町51-6 大分第2ソフィアプラザビル4階

電話:097-537-8180 FAX:097-537-8820 URL:www.hyper.or.jp 担当:三重野・矢野